

NIVEL DE JUEGO -PÁDEL-

0 (sin nivel)

No ha jugado nunca a deportes de raqueta

0.5 (nivel muy bajo)

Experiencia muy limitada. Familiarizándose con el manejo de la pala, golpea ocasionalmente la bola sin apenas control.

1.0 (nivel muy bajo)

Experiencia limitada, empieza a controlar mínimamente la dirección en el golpe de derecha e intenta mantener la pelota en juego.

1.5 (nivel bajo)

Mantiene la pelota en juego con velocidad de bola lenta, empieza a familiarizarse con las posiciones y golpes básicos.

DERECHA: Mayor control (0.1), pero sigue haciendo el gesto incompleto y posicionando mal el cuerpo, falta de control direccional, velocidad de bola lenta y bolas fuertes contra la pared.

REVÉS: Golpea ocasionalmente de revés (0.1), pero con mucha dificultad y trata de evitarlo.

SERVICIO/RESTO: Intenta dirigir el servicio (0.1), pero falta control direccional y potencia. Gesto incompleto, bote de la bola inconsistente, habitualmente comete dobles faltas. Resto con problemas, especialmente de revés.

VOLEA: Volea ocasionalmente (0.1), pero con el gesto incorrecto. Evita subir a la red.

REBOTES: Ocasionalmente devuelve algún rebote de pared (0.1), pero no rebotes con potencia ni dobles rebotes.

2.0 (nivel bajo)

Mantiene la pelota en juego con velocidad de bola moderada, familiar con las posiciones básicas aunque se posiciona frecuentemente de manera incorrecta. Falta de compenetración con el compañero, no suben juntos a la red y cubre su espacio en la pista de forma incorrecta. Falta de reacción rápida y anticipación.

DERECHA: En desarrollo, con menos errores no forzados. Mayor potencia (0.05) y control direccional (0.05) pero sigue haciendo el gesto incompleto y posicionándose de forma incorrecta, velocidad de bola moderada.

REVÉS: Mayor control (0.1), pero continúa con problemas de preparación y falta de control direccional. Aunque se atreve a golpear más bolas de revés, trata de buscar el golpeo de derechas.

SERVICIO/RESTO: Intento de realizar el gesto completo, con mayor control direccional o potencia (0.05), pero comete faltas con frecuencia. Devuelve servicios con velocidad moderada y globos de revés (0.05).

VOLEA: Sube a la red cuando sirve el compañero y tímidamente durante el juego, boleando ocasionalmente de derechas (0.1), pero le falta seguridad y se posiciona y realiza el gesto de forma incorrecta.

REBOTES: Devuelve rebotes de pared de velocidad moderada y ocasionalmente dobles rebotes (0.1), normalmente con un globo.

GOLPES ESPECIALES: Intenta realizar el golpe cortado.

2.5 (nivel medio-bajo)

Juego consistente con velocidad de bola media, mayor compenetración con el compañero pero siguen estando a veces uno arriba y otro abajo, sube a la red cuando lo dicta el juego pero es débil en la ejecución. Cubre mejor los espacios, pero todavía de forma incompleta. Mayor anticipación, pero sigue habiendo falta de reacción rápida. Realiza clases o sesiones de entrenamiento ocasionalmente y participa en algunos torneos locales quedando eliminado en las primeras rondas.

DERECHA: Buena consistencia y control direccional (0.05), con pocos errores no forzados.

REVÉS: Preparado para golpear con relativa consistencia (0.05), pero sigue buscando a veces el golpeo de derechas.

SERVICIO/RESTO: Desarrollando el servicio cortado, poco control cuando intenta golpear con potencia, segundo servicio es considerablemente peor que el primero. Resta con relativa consistencia de derechas y de revés. (0.1)

VOLEA: Sube a volar en el servicio y cuando lo dicta el juego, desarrollando el gesto completo y tratando de posicionarse bien de pies (0.1). Inconsistente en la volea de revés, con las bolas potentes, bajas y en golpes abiertos.

REBOTES: Devuelve la mayoría de rebotes de pared de velocidad moderada, dobles rebotes y ocasionalmente los smash potentes (0.1). Empieza a desarrollar la bajada de pared.

GOLPES ESPECIALES: Hace globos intencionados, con altura y cruzados, pero muchas veces se le quedan cortos o se pasan. Golpe cortado todavía en desarrollo, lo usa ocasionalmente. Desarrollando bandeja y smash, golpea ocasionalmente bolas altas, pero con poca potencia o frecuentes errores no forzados. Ocasionalmente saca la bola por cuatro. (0.1)

3.0 (nivel medio-bajo)

Juego más rápido, consistencia y control direccional con velocidades de bola media, empieza a definir más puntos y a trabajar en equipo. Ataca y defiende de forma sincronizada con el compañero, cubriendo mejor los espacios (se mueve hacia el centro o el paralelo según vaya a recibir una bola cruzada o paralela, y vuelve a su posición correcta tras golpear). Buena anticipación. Va o ha ido a clases de pádel y participa en torneos locales ocasionalmente, pasando a veces alguna primera ronda.

DERECHA: Buena consistencia, control direccional y moderada variedad de golpes. (0.05)

REVÉS: Golpeo con relativa consistencia, ya no busca el golpeo de derechas pero sigue teniendo alguna dificultad para a defensa de revés. (0.05)

SERVICIO/RESTO: Sigue desarrollando el servicio cortado, dirigiendo servicios tanto a la pared como a la T, con algo más de potencia. Comete pocas dobles faltas pero el segundo servicio es considerablemente más débil que el primero. (0.05) Resta con consistencia de derechas y de revés, variando el tipo de resto (globo, ajustado a la pared, a los pies, plano, cortado, etc.). (0.05)

VOLEA: Más agresivo en el juego de red, mayor habilidad en golpes laterales y dejadas, bastante buen posicionamiento de pies, mayor control direccional en las voleas de derecha, control en las voleas de revés pero con bajo poder ofensivo, puede volear a mayor distancia de la red pero devuelve con dificultad bolas bajas. (0.1)

REBOTES: Se posiciona correctamente en golpes moderados, defendiendo de manera consistente rebotes bajos, dobles rebotes y smash moderados (0.05). Alterna los globos con bajadas de pared, pero todavía son poco ofensivas. (0.05)

GOLPES ESPECIALES: Globos mejor dirigidos, golpea cortado frecuentemente y ataca las bolas altas. El smash empieza a ser más potente pero rara vez se trae la bola a su campo, bandejea habitualmente pero con poco poder ofensivo, saca habitualmente por cuatro las bolas fáciles. (0.1)

3.5 (nivel medio)

Juego rápido, consistente con velocidades de bola medio-alta. Agresivo en la red, juega en equipo y empieza a variar el juego en función del oponente. Define bastantes puntos, pero habitualmente comete errores no forzados al tratar de ser más ofensivo. Realiza sesiones de entrenamiento o clases con cierta frecuencia y participa en torneos locales, pasando las primeras rondas.

DERECHA: Fiable, golpea con bastante control y potencia, intenta golpear con control en golpes defensivos difíciles. (0.05)

REVÉS: Puede direccionar la bola con consistencia y velocidades de bola moderadas. (0.05)

SERVICIO/RESTO: Coloca primeros y segundos, potencia y colocación frecuente con el primero, usa bolas cortadas en el servicio, fiable en el resto, resta con profundidad y control. (0.1)

VOLEA: Agresivo en el juego de red, busca y dirige la volea a la zona débil de los rivales. Con profundidad y control en la volea de derecha, direcciona la volea de revés, pero con falta de profundidad y agresividad. Se pega más o menos a la red según el juego de sus rivales, devolviendo bolas bajas con cierta dificultad. (0.1)

REBOTES: Devuelve rebotes consistentemente y smash de potencia. Bajada de pared consistente y potente aunque adolece cierta falta de control, la utiliza habitualmente en lugar de hacer globos. (0.1)

GOLPES ESPECIALES: Dirige bien los globos, ataca habitualmente las bolas altas, se trae la bola a su campo con el smash ocasionalmente y bandejea con mayor poder ofensivo. (0.1)

4.0 (nivel medio)

Juego consistente con velocidad de bola alta, golpeo con potencia y control, buena cobertura en la pista, varía el juego en función del oponente. Define más puntos, pero sigue cometiendo errores no forzados de forma frecuente. Realiza sesiones de entrenamiento o clases habitualmente y participa en torneos locales, obteniendo buenas clasificaciones.

DERECHA: Muy fiable, usa velocidad, control y variedad de golpes con profundidad. Ofensivo en la mayoría de golpes. (0.05)

REVÉS: Puede controlar dirección y profundidad pero sufre defendiendo golpes difíciles, puede golpear con relativa potencia. (0.05)

SERVICIO/RESTO: Servicio cortado con potencia y control, segundos con buena profundidad y colocación, restos agresivos y con control. (0.05)

VOLEA: Busca siempre la zona débil de los rivales, tratando de forzar su error (0.05). Mayor control y agresividad en la volea de revés (0.05). Mantiene peloteo de boleas en la red y devuelve bolas bajas. (0.05)

REBOTES: Devuelve con cierta dificultad rebotes complicados (buenas bandejas, golpes cortados profundos, etc.), intenta siempre devolver los smash de potencia (0.05). Buena bajada de pared derecha y revés (0.05).

GOLPES ESPECIALES: Bandeja con poder ofensivo, desarrollando víbora (0.05). Se trae la bola a su campo habitualmente con smash de potencia (0.05).

4.5 (nivel medio-alto)

Juega con control y potencia, variando su estilo de juego, y comete menos errores no forzados. Sólido trabajo en equipo, plantea tácticas antes del partido, trata de leer el mismo y buscar el punto débil del rival. Realiza sesiones de entrenamiento habitualmente o clases de perfeccionamiento y gana algunos torneos locales.

DERECHA: La utiliza para preparar la subida a la red. (0.05)

REVÉS: Usa el revés en golpes agresivos con bastante buena consistencia, buen control en dirección y profundidad en la mayoría de los golpes. Consistente en globos profundos y defensa. (0.05)

SERVICIO/RESTO: Coloca el servicio con efectividad y buscando el punto débil del rival y ganar la red de forma rápida, buena variedad de servicios, profundidad, colocación en segundos para forzar restos poco potentes, resta con control servicios difíciles. (0.1)

VOLEA: Golpea la mayoría de voleas con profundidad y potencia, atacando con efectividad el punto débil del rival (0.1).

REBOTES: Devuelve rebotes complicados y la mayoría de smash de potencia que no vuelven al otro campo con suficiente altura. Define muchos puntos con bajadas de pared y devolución de smash. (0.1)

GOLPES ESPECIALES: Golpea con fuerza y alto grado de efectividad, buenos globos defensivos y ofensivos, golpea por alto en cualquier posición de la pista con control, juega bandejas con consistencia, consigue golpes ganadores con smash de potencia (0.05). Consigue sacar la bola por tres de forma intencionada en ocasiones y por cuatro de revés (0.05).

5.0 (*nivel medio-alto*)

Lee el partido con facilidad buscando los puntos débiles de los rivales, variando la estrategia y el estilo de juego. El juego en equipo es la base de su juego, preparando bolas para que defina el compañero o con la responsabilidad de definir. Es menos consistente mental y físicamente que el jugador 5.5. Realiza sesiones de entrenamiento frecuentemente y juega en torneos regionales.

DERECHA y REVÉS: Los utiliza para preparar la subida a la red. Consistente en los globos profundos. (0.1)

SERVICIO/RESTO: Primeros y segundos servicios son golpes profundos y colocados. (0.05)

REBOTES: Muy buena defensa, devuelve todo tipo de rebotes y ocasionalmente sale de la pista para devolver las bolas sacadas por tres (0.1). Bajadas de pared muy ofensivas y dirigidas tanto de derecha como de revés. (0.1)

GOLPES ESPECIALES: Golpea con alto grado de efectividad desde cualquier posición de la pista, juega víboras (0.05), smash de potencia desde posiciones más retrasadas (0.05) y saca la bola por tres habitualmente (0.05).

5.5 (*nivel alto*)

Más consistente mental y físicamente que el jugador 5.0. Prepara tácticamente los partidos con su compañero y ha desarrollado fuerza y consistencia como su mejor arma. Domina todos los golpes y aspectos del juego, pero aun le falta perfeccionarlos para competir en torneos de mayor nivel, cometiendo todavía demasiados errores no forzados. Entrena con frecuencia y obtiene buenas clasificaciones en torneos regionales.

6.0 (*nivel alto*)

Tiene mayor ritmo de competición que el jugador 5.5. Realiza entrenamientos intensivos, gana ocasionalmente torneos regionales y tiene ranking nacional.

6.5 (*nivel profesional*)

Se prepara tanto física como técnicamente para la competición, gana habitualmente torneos regionales y tiene buen ranking nacional, pero no vive profesionalmente de jugar al pádel.

7.0 (*nivel profesional*)

Jugador profesional, con dedicación exclusiva al pádel y con los premios de los torneos y sus sponsors como principal fuente de ingresos.